LIVRET DE JEUX

LES PERSONNAGES

KERRY

PETRA

PAPA

YARRA

BERNARD
LE KOAMONSTRE

AUGUSTUS

LES CONTES DE LA CITÉ SANCTUAIRE

L'ARBRE À VŒUX

SYNOPSIS

Tous les animaux vivent en harmonie dans la Cité Sanctuaire, protégés par un Arbre à Vœux sacré, qui les maintient à l'abri des dangers du monde extérieur.

Kerry, une jeune opossum, rêve d'aventure. Alors qu'elle a égoïstement mis en péril la paix qui y régnait, elle doit traverser les terres sauvages entourant la Cité Sanctuaire pour réparer les dégâts qu'elle y a causés.

Elle va devoir combattre l'extinction qui menace les habitants de la Cité et tenter de sauver les siens !

JEU 1

Barre le petit dessin qui n'est pas dans la grande image.

A B C D E

Réponse : D.

JEU 2

Grâce au code, découvre de quoi à peur Petra.

CODE		
A-1	J-10	S-19
B-2	K-11	T-20
C-3	L-12	U-21
D-4	M-13	V-22
E-5	N-14	W-23
F-6	O-15	X-24
G-7	P-16	Y-25
H-8	Q-17	Z-26
I-9	R-18	

12 ' 1 22 5 14 20 21 18 5

.

Réponse : l'aventure.

JEU 3

Sur quel fil Kerry doit-il tirer pour attraper la fleur? Repasse dessus au feutre noir.

Réponse : 2.

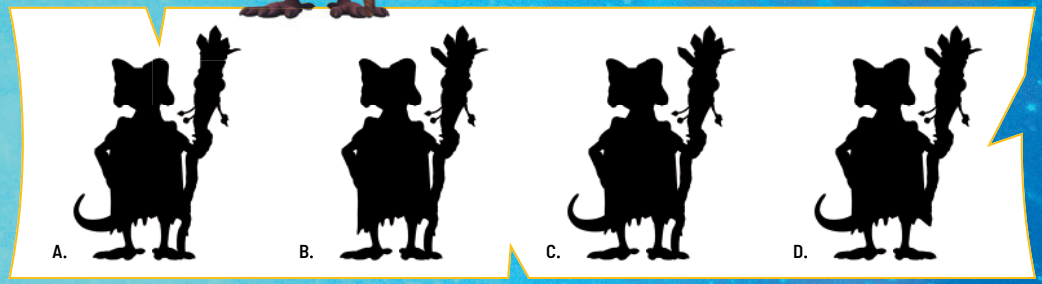
JEU 4

Trouve les 7 différences qui se cachent dans cette image.

Réponse : le feu, le bâton de Yarra, la lune, l'oreille de Kerry, la moustache de Kerry, l'herbe derrière Petra, le genou de Petra.

JEU 5

Parmi les 4 ombres, quelle est celle appartenant à Yarra ?



Réponse : C.

JEU 6

Retrouve les 12 mots cachés à l'horizontale et à la verticale dans la grille ci-dessous.

Z	M	Y	T	K	F	A	X	S	T
I	A	V	E	N	T	U	R	E	H
U	G	A	C	T	I	O	N	C	L
C	I	T	E	D	J	V	P	R	E
R	E	C	U	A	R	B	R	E	Z
A	P	J	B	N	O	Z	I	T	A
P	I	K	C	G	F	L	E	U	R
A	F	V	O	E	U	X	D	L	D
U	N	H	J	R	A	S	T	M	C
D	W	X	O	P	O	S	S	U	M

- Aventure
- Magie
- Opossum
- Cité
- Secret
- Arbre
- Lézard
- Vœux
- Action
- Crapaud
- Fleur
- Danger

PRÉPAREZ-VOUS POUR UNE NOUVELLE AVENTURE

LES CONTES DE LA CITÉ SANCTUAIRE

Aide Kerry, de L'Arbre à Vœux, à rejoindre Daisy Quokka !

DAISY QUOKKA

LE 30 AOÛT AU CINÉMA

Dans ce nouveau conte de la Cité Sanctuaire, où tous les animaux vivent en harmonie, la Cité s'apprête à accueillir « La Coupe du Monde de la Peur » durant laquelle les animaux les plus féroces vont s'affronter dans l'arène.
Daisy, une petite quokka incroyablement attachante veut réaliser son rêve le plus cher : gagner ces jeux !
Avec l'aide d'un ancien champion du monde banni de la Cité, elle tentera tout pour surmonter les obstacles et prouver que même l'animal le plus mignon de la Cité peut se révéler effrayant...

© EDOUARD CHASTENET 120x160

alba films
128, rue La Boétie - 75008 Paris | 01 75 43 29 10 | contact@alba-films.com